

A stylized graphic of a game controller, primarily in shades of orange and yellow, with white icons for a directional pad, a plus button, and several action buttons. The controller is set against a vibrant yellow background decorated with various geometric shapes: a large red circle in the top left, a teal triangle in the top center, a dark green square in the top right, and a green circle in the bottom left. A thin red line loops around the controller.

教育的観点からの ゲームレビュー

(2022年3月版)

東京大学 大学院情報学環
藤本徹研究室

このレビューについて.....	P3
Pokémon UNITE（ポケモンユナイト）.....	P4
あつまれどうぶつの森.....	P6
MINECRAFT（マイクラフト）.....	P8
ナビつき！つくってわかる はじめてゲームプログラミング.....	P10
Overcooked!® — オーバークック王国のフルコース.....	P12
スプラトゥーン2.....	P14
桃太郎電鉄 ～昭和 平成 令和も定番！～.....	P16
スーパーボンバーマン R オンライン.....	P18
謝辞.....	P20

本レビューの出典情報：

藤本徹, 財津康輔, 叶芷晴 (2022) 教育的観点からのゲームレビュー(2022年3月版). 東京大学大学院情報学環 藤本徹研究室.

本レビュー関連の研究発表：

財津康輔, 藤本徹 (2021) ゲームにおける創造性の評価手法の提案—mini-cに着目して, 日本デジタルゲーム学会2021年夏季研究発表会, オンライン

財津康輔, 藤本徹 (2022) ゲーム学習の実践を支援するパターンの開発, 第12回日本デジタルゲーム学会, オンライン

このレビューについて

このレビューは、東京大学大学院情報学環の藤本徹研究室で執筆・編集しました。人気ゲームタイトルの遊びに含まれる学びを調査して、教育的観点からそのゲームの特徴や優れた点、プレイ時の留意点などを解説しました。

選定したゲームタイトルについて

今回取り上げたゲームタイトルはあくまで代表的な例として選んでおり、他にも優れたゲームはとても選びきれないほど豊富に存在しています。これからも幅広いタイプのゲームタイトルを取り上げてレビューする予定です。製品情報は、今回レビューしたプラットフォームの情報を中心に記述しています。複数のプラットフォームで提供されているゲームは、すべてを網羅していない点をご了承ください。

このレビューの教育的評価について

このレビューでの教育的評価は、これまでのゲーム学習研究からの知見に基づいた評価を行っていますが、現時点では厳密な実証研究をもとにした総括的評価ではなく、非公式な形成的評価をもとにした内容です。主に各ゲームプレイに含まれるプレイ内容やプレイヤーの行動において、どのような学習要素が含まれるかを調査した内容を反映しています。まだ十分に検証できていない項目も多いため、今後の研究により、さらに詳細にゲームの評価を行います。今回評価した項目についても、遊び方によってそのスキルが関わる度合いが変わりますので、そのゲームに含まれる学習要素の目安として参照してください。

ゲームで身につく知識やスキルの考え方

このレビューで、ゲームのプレイ経験の中で触れる知識や、上達する過程で身につくスキルについて解説しています。これらの知識やスキルは、ゲームを楽しみながら副次的に高まるものです。特定の知識やスキルを学ぶ目的でゲームをすることをお勧めするものではありませんし、そのゲームだけをやっていれば勉強しなくてよいという意味ではない点に注意してください。ゲームの遊びは時間の無駄ではなく、ゲームを通して触れる知識や、必要とされるスキルを使うプレイ経験を重ねることで、将来の学びの準備につながっているという考え方でこのゲームレビューを使ってください。「ためになるからこのゲームをやりなさい」とゲームを与えられても、かえって遊びたくなくなりますので、たまには違ったジャンルのゲームをやってみようかな、という気持ちで、遊んだことのないゲームを選ぶ時の参考にしてください。

● Pokémon UNITE (ポケモンユナイト)



対象年齢	CERO：A（全年齢対象）
価格	基本プレイ無料 ※一部ゲーム内課金あり（ダウンロード専用）
開発・販売	ポケモン、TiMi Studios
プラットフォーム	Nintendo Switch、Android、iOS
プレイ人数	1～10人
発売日	2021年7月21日
ジャンル	チーム戦略バトルゲーム

どんなゲーム？

「ポケモンユナイト」は、大人気の「ポケモン」のキャラクターで戦うバトルアクションゲームです。以前のゲームタイトルやアニメでもよく知られたポケモンの世界観で表現されたゲーム空間で、プレイヤーはポケモントレーナーとしてポケモンバトルに参加します。相手チームとの対戦形式で、決められた時間内に最も多くのポイントを獲得することを目指します。チームで作戦を立てて戦う「チーム戦略バトルゲーム」です。Nintendo Switch とスマートフォン端末にゲームをダウンロードして無料でプレイできます。

©Pokémon. ©Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
©Tencent.



このゲームの優れた点

① 安心して遊べるバトルゲーム

この「ポケモンユナイト」のようなバトルアクションゲームには、相手を攻撃したり、ものを破壊したりといった要素が含まれるため、暴力的ではないかと心配があるかもしれませんが、残酷な表現で恐怖や不安を煽る描写はなく、競技スポーツのような感覚でプレイに参加できます。

② 課金しなくても楽しめる基本無料ゲーム

このゲームは無料ダウンロードでプレイでき、課金してゲーム内アイテムを購入することもできますが、課金しないとゲームが進まないような設定にはなっていないので、費用面でも安心してプレイできます。

③ 短い時間で区切りよくプレイできるオンラインゲーム

このゲームは、チーム対抗でプレイするオンラインゲームです。オンラインでマッチングしたプレイヤーと一緒にプレイできるので、一人でも気兼ねなく楽しめますし、友達と一緒に困難なバトルを戦い抜く楽しさを共有することもできます。1回当たりのバトル時間は5分や10分と短く、プレイ時間の区切りをつけやすいところも良い点です。ポケモンファンには魅力的な要素がたくさん詰まっており、作りこまれたゲームのデザインによって豊かなゲーム体験を得ることができます。

プレイしやすさ

ゲームの操作方法や遊び方はとても分かりやすく、初めてゲームに触れるプレイヤー向けのチュートリアルも充実しています。新しいことが起きるたびに丁寧に説明が入るなど、低年齢のお子さんにもわかりやすく、プレイしやすいデザインが施されています。

安心感

ゲーム内では残酷表現や暴力性を助長する表現をしないよう配慮されており、ルールに基づいた競技に参加する世界観で表現されているので、低年齢のお子さんでも安心して遊ぶことができます。

このゲームについて知っておきたいこと

- わかりやすくすぐに楽しめる一方、チームで勝利するためにトレーニングして腕を磨いたり、他のプレイヤーから学んだりする要素が豊富に含まれています。上級プレイヤーとの対戦で勝利するには複雑な戦略性と操作技術が求められるので、上達を目指して地道にプレイするのに適したゲームです。
- ネット上にゲームに関する情報が豊富にあって、ゲームの遊び方やゲームを上手く進めている人のお手本になる情報など、調べながらゲームを遊ぶのに適しています。

親子のコミュニケーション

- このゲームでどんな遊び方をしているか、ゲームに出てきたイベントや出来事の様子について聞いてみましょう。
- このゲームの他のプレイヤーの様子や、苦労していることなど話題にしてみましょう。スポーツの話題などに関連付けて、このゲームの競技性やスキルの性質について問いかけてみると良い気持ちにつながりやすいです。

身に付くチカラ

◎論理的思考

筋道を立てて考える、モノゴトをより小さい単位に分解する、組み合わせる、整理するなど

◎問題発見・問題解決

問題を設定する、問題を解決する

◎反射神経

見たり、聞いたりしてすぐに反応する

◎操作技術

正確に動かす、素早く動かす

◎動体視力

動いているものに追従して目を動かす、探索して見つけ出す

◎探究

課題を設定する、情報を収集する、整理・分析する、表現する、など

◎コミュニケーション

伝える・伝わる、バーバル・ノンバーバル、リーダーシップ、など

◎創造力

モノ・コト・シクミなどを創造する

◎領域固有の知識

特定の領域、テーマに関する知識を身につける

◎価値観の形成

倫理、態度、価値観など

Pokémon UNITE (ポケモンユナイト)

● あつまれどうぶつの森

どんなゲーム？

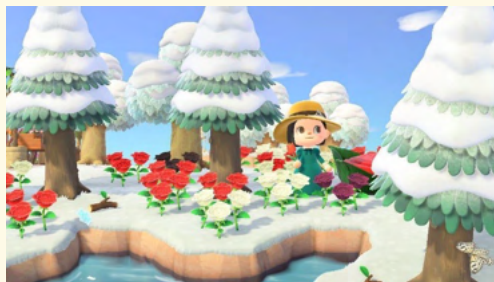


「あつまれ どうぶつの森」は、島に移住してきたどうぶつたちと交流しながら、島で自由に生活するゲームです。「たぬき開発」の無人島移住パッケージで新生活を始めるところからスタートします。住宅ローン組んで自分の新しい家建てて、島のさまざまな野生動物を捕まえて観察したり、道具を使って家具を作ったり、釣りをしたり、花を育てたり、島での生活の楽しみ方が豊富に提供されています。動物学者、考古学者、漁師、家具職人、ファッションデザイナー、インテリアデザイナーなど、ゲームの中でいろいろな仕事を体験できます。他の島を訪れて、探索したり、新しい動植物を発見したり、友人を招待して島に遊びに来てもらうこともできます。

Nintendo Switch 本体 1 台にこのゲームソフト 1 本で、本体に登録されているユーザー最大 8 人が一つの島を共有して遊べます。同じ島の住人同士で、4 人まで一緒に遊ぶことができます（プレイヤー 1 人につき、コントローラーが 1 個必要です）。離れた場所同士でも、最大 8 人までオンラインプレイで島に集まって、いっしょにプレイできます。

©Nintendo

対象年齢	CERO：A（全年齢対象）
価格	6,578 円（パッケージ版/ダウンロード版）
開発・販売	任天堂
プラットフォーム	Nintendo Switch
プレイ人数	1～8人
発売日	2020年3月20日
ジャンル	コミュニケーションゲーム/アドベンチャーゲーム/ 育成シミュレーションゲーム



このゲームの優れた点

この作品は、世界で 3200 万本以上販売された人気の高いゲームで、多くのプレイヤーが楽しんでいます。勝ち負けや暴力的な要素のない平和で楽しいプレイ環境で、とても多くのコンテンツが用意されており、さまざまな遊び方ができることがこのゲームの特徴です。ゲーム内での遊び方はとても多様で、遊び方の工夫次第で多くの学びを得ることができます。

ゲームの豊富なコンテンツに加えて、ゲームの外にもネット上に攻略情報サイトやコミュニティサイト、プレイ動画などが提供されています。ゲームに出てくる知識をネットで調べたり、他の人の遊び方を参考にしたりといった、ゲームから派生した活動で学ぶ機会がたくさんあることも、このゲームの優れた点です。ゲームのキャラクターは友好的で、友達を作る楽しさや、他人に協力したり、助け合ったりすることの大切さを体験できるプレイ内容になっています。

プレイしやすさ

ゲームの操作方法や遊び方はとても分かりやすく、ゲーム内で新しいことが起きるたびに、丁寧にプレイ方法を説明してくれますので、幼いお子さんでもすぐに理解できて楽しむことができます。

安心感

暴力や恐怖表現、不適切な言葉遣いに触れないように配慮されており、低年齢のお子さんでも安心して遊ぶことができます。

このゲームについて知っておきたいこと

- ゲーム内で出てくる生き物やアイテムの多くは、現実に存在していて、ゲーム内で得られる知識も、図鑑に書いてあるような実際の生活に役立つ知識が豊富に含まれています。
- ネット上にゲームに関する情報が豊富にあって、ゲームの遊び方やゲームを上手く進めている人のお手本になる情報など、調べながらゲームを遊ぶのに適しています。

親子のコミュニケーション

- このゲームでどんな遊び方をしているか、ゲームに出てきたイベントや出来事の様子について聞いてみましょう。
- ゲーム内で出てきた魚や植物が他の場面に出てきたときに、「あつ森で出てきたよね」とゲーム内の知識と生活の知識をつなげて話題にしてみましょう。

身に付くチカラ

◎論理的思考

筋道を立てて考える、モノゴトをより小さい単位に分解する、組み合わせる、整理するなど

◎問題発見・問題解決

問題を設定する、問題を解決する

◎反射神経

見たり、聞いたりしてすぐに反応する

◎操作技術

正確に動かす、素早く動かす

◎動体視力

動いているものに追従して目を動かす、探索して見つけ出す

◎探究

課題を設定する、情報を収集する、整理・分析する、表現する、など

◎コミュニケーション

伝える・伝わる、バーバル・ノンバーバル、リーダーシップ、など

◎創造力

モノ・コト・シクミなどを創造する

◎領域固有の知識

特定の領域、テーマに関する知識を身につける

◎価値観の形成

倫理、態度、価値観など

関連する教科知識：

国語（読むこと）

算数（数と計算、測定、データの活用に関わる〔数学的活動〕）

理科（季節と生物）

生活（身近な人々、社会及び自然と関わる活動に関する内容）

外国語（読むこと、言語切替を利用）

家庭（家庭生活と仕事、家族・家庭生活についての課題と実践、衣服の着用と手入れ、消費生活・環境）

道徳（〔親切、思いやり〕、〔感謝〕、〔礼儀〕、〔友情、信頼〕〔相互理解、寛容〕、〔自然愛護〕）

図画工作（表現及び鑑賞の活動を通して、感性を働かせながら、作りだす喜びを味わうようにするとともに、造形的な創造活動の基礎的な能力を培い、豊かな情操を養う）

あつまれどうぶつの森

● MINECRAFT (マインクラフト)

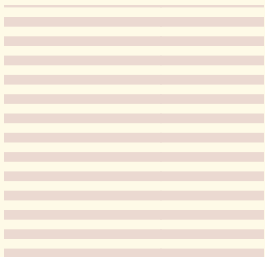


どんなゲーム？

「マインクラフト」は、プレイヤーに明確な達成すべき目標やストーリーを用意せず、提供した世界観の中で自由に行動する、サンドボックスゲームです。広大なゲームの世界を自由に探検したり、家を建てたり、さまざまな遊び方で楽しめます。

©Mojang

対象年齢	CERO：A（全年齢対象）
価格	3,960円（Nintendo Switchパッケージ／ダウンロード版）ほか
開発・販売	Mojang Studios、マイクロソフト
プラットフォーム	PC、PS3/4、Xbox、Nintendo Switch ほか
プレイ人数	1～8人
発売日	2011年11月
ジャンル	サンドボックスゲーム



このゲームの優れた点

マインクラフトは、世界で最も販売されたゲームとして知られており、世界のビデオゲームの殿堂入りするなど、数多くの賞を受賞しています。とても多くのコンテンツが用意されたゲーム内世界で、さまざまな遊び方ができることがこのゲームの特徴です。ゲーム内での遊び方はとても多様で、遊び方の工夫次第で多くの学びを得ることができます。

ゲーム内の豊富なコンテンツに加えて、多くのプレイヤーがネット上に攻略情報サイトやコミュニティサイト、プレイ動画などを提供しています。ゲームに出てくる知識をネットで調べたり、他の人の遊び方を参考にしたりといった、ゲームから派生した活動で学ぶ機会がたくさんあることも、このゲームの優れた点です。

また、インターネットを接続して他のプレイヤーと一緒にオンラインでプレイすることができ、他のプレイヤーと協力して拠点を作ったり、世界を探索したりすることができるので、チームワークの機会をたくさん提供しているゲームでもあります。

プレイしやすさ

ゲームの操作方法や遊び方はとても分かりやすく、幼いお子さんでもすぐに理解できて楽しむことができます。ゲーム内のアイテム、生き物なども現実生活にあるものが多いので、お子さんの既有知識と繋がりがやすい。ゲームの難易度も、ピース、イージー、ノーマル、ハードという四段階に分けられ、調節は随時可能です。また、プレイに慣れた人と一緒に遊んだり、ネット上のチュートリアル情報を参照したりすることで、遊び方も学ぶことができます。

安心感

低年齢のお子さんでも安心して遊ぶことができますが、他のプレイヤーの創作物に暴力表現や性的表現など不適切なコンテンツを取り込んで遊ぶプレイヤーもわずかに存在することに気をつけてください。

このゲームについて知っておきたいこと

● ネット上にゲームに関する情報が豊富にあって、ゲームの遊び方やゲームを上手く進めている人のお手本になる情報など、調べながらゲームを遊ぶのに適しています。

親子のコミュニケーション

- このゲームでどんな遊び方をしているか、プレイの様子を聞いてみましょう。
- ゲームの中で何かものづくりをしていたら、どんなものを作っているか聞いてみましょう。作りたいものについて話題にして、他のプレイヤーの作品を参照したり、どうやって作るか相談したりしてみましょう。

身に付くチカラ

◎論理的思考

筋道を立てて考える、モノゴトをより小さい単位に分解する、組み合わせる、整理するなど

◎問題発見・問題解決

問題を設定する、問題を解決する

◎反射神経

見たり、聞いたりしてすぐに反応する

◎操作技術

正確に動かす、素早く動かす

◎動体視力

動いているものに追従して目を動かす、探索して見つけ出す

◎探究

課題を設定する、情報を収集する、整理・分析する、表現する、など

◎コミュニケーション

伝える・伝わる、バーバル・ノンバーバル、リーダーシップ、など

◎創造力

モノ・コト・シクミなどを創造する

◎領域固有の知識

特定の領域、テーマに関する知識を身につける

◎価値観の形成

倫理、態度、価値観など

関連する教科知識：

算数（数と計算、測定、データの活用に関わる〔数学的活動〕、幾何学、図形）

理科（地学：岩石、鉱物の知識）

生活（身近な人々、社会及び自然と関わる活動に関する内容）

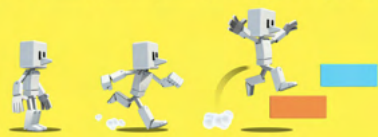
図画工作（表現及び鑑賞の活動を通して、感性を働かせながら、つくりだす喜びを味わうようにするとともに、造形的な創造活動の基礎的な能力を培い、豊かな情操を養う）

関心領域：建築

MINECRAFT (マインクラフト)

ナビつき! つくってわかる はじめてゲームプログラミング

ナビつき! つくってわかる はじめてゲーム プログラミング



対象年齢 CERO：A（全年齢対象）

価格 2,980 円（Nintendo Switch ダウンロード版）
3,480 円（Nintendo Switch パッケージ版・ノードンふりかえりカード付き）
500 円（ノードンふりかえりカード）

開発・販売 任天堂

プラットフォーム Nintendo Switch

プレイ人数 1 人（ローカル通信 1～8 人）

発売日 2021 年 6 月 11 日

ジャンル プログラミングゲーム、学習・教育ゲーム

このゲームの優れた点

① 作ることで学び、学ぶほどに作るようになる

はじプロは、「レッスン」と「フリー」という 2 つのモードに分けられます。レッスンは受動的に学ぶのではなく、ナビに従って画面上のノードンを生成したり、動かしたりしながらゲームの作り方を学びます。ゲームができたなら一つのレッスンが終わり、作ることで学ぶという主体的な学びの形になっています。レッスンで学んだ知識を活かして、フリーモードで自由にゲームを作ることができます。

② ガイダンスとレファレンスが充実しており、復習を常に行える

ゲーム内辞書の機能を担う「レファレンス」で、常にノードンの使い方を参照できます。レッスンの進行につれて、ノードンをより深く学べる補足説明としての「ノードンガイド」も追加されます。また、勉強したプログラミングをもう一度復習できるように、「チェックポイント」というパズルゲームが毎回のレッスン後に用意されます。「ナビ付きレッスン」、「ノードンガイド」、と「チェックポイント」の循環が学びのサイクルになります。プログラミングが苦手、あるいは初めてのお子さんでも安心して自分のペースで勉強・遊ぶことができます。

③ 「チェックポイント」が面白くてハマる！

復習テストのような「チェックポイント」は、実はデバッグのコンセプトが活かされるパズルゲームなので、テストを受けているような辛さを全く感じずに「復習」ができてしまいます。

④ プレイヤー同士の学び合い

Nintendo Switch Online に加入すると、作ったゲームをインターネットで公開したり、他のプレイヤーが公開したゲームをダウンロードしたりできるので、プレイヤーが作ったゲームを試しながら自分のゲームの参考にすることができます。遊びながらの学びが止められません！

どんなゲーム？

任天堂の開発室から生まれた、ゲームを作るプログラミングソフトです。初めての人でもゲームの案内に従ってプログラミングできるようになるゲームで「はじプロ」とも呼ばれます。

ゲーム内の「レッスンモード」では、ナビに従って簡単なゲームを作りながら、プログラミングを楽しく勉強できます。本作におけるプログラミングの方法としては、一つ一つのコードに相当する「ノードン」というゲーム内のキャラクターの数値を設定したり、ノードン同士をつなげたりすることになります。

レッスン 1 をクリアすると「フリープログラミングモード」で自由にゲームを作ることができます。また、ローカルかインターネット通信で、作ったゲームを公開したり、他人が公開したゲームをダウンロードして遊んだり、そのプログラミングを勉強したりすることもできます。ゲーム作りを学んで、作る経験まで楽しむことができます。

©Nintendo



プレイしやすさ

初めてのレッスンに入る前に、わかりやすいチュートリアルが用意されます。レッスンに入り、ナビゲーターに従えば楽しくゲームをつくることができます。また、わからないところがある時、ゲーム内のノードンガイドやレファレンスなども随時参照できます。ネット上には攻略情報も豊富であり、攻略サイトやオフィシャル攻略本など調べることもできます。

安心感

そもそも非生物であるプログラミングのコードを、本作では「ノードン」という「生き物」として描き、各自のファンクションに応じて個性を持たせ、かわいくデザインされています。ナビ役としてのキャラクターは、ノードンについて詳しく知っている、丸い光の球に見えるかわいい妖精が担当します。ノードンたちは画面上でつぶやくこともよくあり、ノードン同士の中のやりとりを見るだけでも楽しくなります。暴力、性的表現が一切ないので、お子さんが安心してプレイすることができます。創作物に暴力表現や性的表現など、子どもには不適切なコンテンツを取り入れて遊ぶプレイヤーが稀にいますので、子どもが独りで遊ぶ時にはたまに様子を見てください。

このゲームについて知っておきたいこと

- 次のステップがわからない時は、ゲーム内のノードン辞書やオフィシャル攻略本を色々調べましょう！攻略サイトも色々活用できます。
- スイッチのニュースの「はじプロ広報室」というチャンネルに登録すると、プログラミングのしくみデータの配信が届きます。

親子のコミュニケーション

- わからないところがある？一緒に調べよう！と声をかけて、お子さんが行き詰まった時に、必要な情報の探し方を教えて一緒に探してみましょう。
- どんなゲームを作りたいか、作りたいものについて話題にして、他のプレイヤーの作品を参照したり、どうやって作るか相談したりしてみましょう。

身に付くチカラ

◎論理的思考

筋道を立てて考える、モノゴトをより小さい単位に分解する、組み合わせる、整理するなど

◎問題発見・問題解決

問題を設定する、問題を解決する

◎反射神経

見たり、聞いたりしてすぐに反応する

◎操作技術

正確に動かす、素早く動かす

◎動体視力

動いているものに追従して目を動かす、探索して見つけ出す

◎探究

課題を設定する、情報を収集する、整理・分析する、表現する、など

◎コミュニケーション

伝える・伝わる、バーバル・ノンバーバル、リーダーシップ、など

◎創造力

モノ・コト・シクミなどを創造する

◎領域固有の知識

特定の領域、テーマに関する知識を身につける

◎価値観の形成

倫理、態度、価値観など

ナビつき！つくってわかる はじめてゲームプログラミング

Overcooked!® オーバークック 王国のフルコース



どんなゲーム？

このゲームは、最大 4 人のオンラインマルチプレイで遊べるクッキングアクションゲームです。『Overcooked® - オーバークック』と『Overcooked® 2 - オーバークック 2』の本編に加えて、これまでに発売されたすべての追加コンテンツがセットになっていて、以前に発売されたこのシリーズのゲームをすべて遊べるお得なタイトルです。

対象年齢	CERO : A (全年齢対象)
価格	4,100 円 (Nintendo Switch ダウンロード版) 5,280 円 (Nintendo Switch パッケージ版) ほか
開発・販売	Team17
プラットフォーム	Nintendo Switch ほか
プレイ人数	1 ~ 4 人
発売日	2021 年 3 月 23 日
ジャンル	パーティー/アクション

ビーチ、高速道路、サーカス、雪山、海賊船など、さまざまな場所に設置されたキッチンを作り回って料理を作ります。オーダーに従って食材を取り出し、包丁で刻んで調理して、皿に盛り付けて料理を届けるまでの一連のアクションがコミカルに表現されます。ステージが進むにつれて、危険で困難な環境に直面しながら料理を作り続けるゲームです。

©Team17



このゲームの優れた点

① マルチプレイで変化するプレイ経験

シングルプレイで技を磨く楽しさもこのゲームの魅力ですが、このゲームの特徴は、協力したり競争したり、みんなでプレイする楽しさにあります。役割分担や手順の工夫が短時間で目に見えて成果の違いに現れるので、達成感を味わいながら次々に挑戦する面白さがあります。シングルプレイである程度上達してからもマルチプレイでは上手いかなかったり、マルチプレイだからこそそのテクニックで高スコアを出したり、シンプルなゲームシステムの中に奥深い楽しさがあります。

② パズルとアクションのバランスの良いプレイ経験

このゲームでは、手順の見通しを立てて行動し、環境変化のタイミングに合わせた素早い判断と繊細な操作が同時に求められます。上達すると以前は思いも寄らなかった手順に気付いたり、制限時間内にこなせる作業が増えることで面白さが増したり、上手くなる楽しさをわかりやすく経験できる良さがあります。

プレイしやすさ

多くの人気ゲームと同様に、このゲームも最初は簡単なレベルから始まり、徐々に難しくなっていくので、プレイしながらゲームの仕方が理解できるようにデザインされています。アクションゲームになれてないプレイヤーには少し操作が難しいところがありますが、その操作の難しさのバランスの良さがこのゲームのハマる魅力にもなっています。

安心感

暴力や性的表現のような子どもに適切でないコンテンツは含まれず、お子さんが安心してプレイすることができます。

このゲームについて知っておきたいこと

- このゲームはシングルプレイとマルチプレイでゲームの楽しさやチャレンジの要素が大きく変わります。シングルプレイである程度操作に慣れたら、家族や友達とマルチプレイを試してみましょう。
- マルチプレイは、必要な役割を考えて、声を掛け合いながらゲームを進めると、分業の仕方や協力のコツをつかむ楽しさを経験できます。

親子のコミュニケーション

- 家のお手伝いをする時に、オーバークックのプレイを思い出すような問いかけをしてみましょう。気分が変わるところはどんなところでしょうか。
- 作業の分担や、複数の作業を同時に進めることについて、このゲームを題材にして考えてみましょう。

身に付くチカラ

◎論理的思考

筋道を立てて考える、モノゴトをより小さい単位に分解する、組み合わせる、整理するなど

◎問題発見・問題解決

問題を設定する、問題を解決する

◎反射神経

見たり、聞いたりしてすぐに反応する

◎操作技術

正確に動かす、素早く動かす

◎動体視力

動いているものに追従して目を動かす、探索して見つけ出す

◎探究

課題を設定する、情報を収集する、整理・分析する、表現する、など

◎コミュニケーション

伝える・伝わる、バーバル・ノンバーバル、リーダーシップ、など

◎創造力

モノ・コト・シクミな、創造する

◎領域固有の知識

特定の領域、テーマに関する知識を身につける

◎価値観の形成

倫理、態度、価値観など

Overcooked!® オーバークック 王国のフルコース

● スプラトゥーン2



対象年齢	CERO：A（全年齢対象）
価格	6,578 円（Nintendo Switch ダウンロード版） 6,578 円（Nintendo Switch パッケージ版）
開発・販売	任天堂
プラットフォーム	Nintendo Switch
プレイ人数	1～8人
発売日	2017年7月21日
ジャンル	アクションシューティングゲーム

どんなゲーム？

「スプラトゥーン2」は、チームに分かれてインクを撃ち合いながら地面を塗って競う対戦型のアクションシューティングゲームです。プレイヤーは特徴の異なるブキを選んでインクを撃ち合い、イカに変身してインクの塗られたフィールド内を素早く泳ぎ回りながら、相手チームより広い面積を塗って勝敗を競います。

ローカル無線やインターネットで繋いで、身近な友達や世界中のプレイヤーとオンラインプレイを楽しめます。ステージの特性や対戦相手のスタイルに応じた作戦や戦い方の工夫の仕方も幅広く、遊び方も多様で豊富なモードやステージが楽しめます。

©Nintendo



このゲームの優れた点

① 安心して遊べるバトルゲーム

この「スプラトゥーン2」のようなシューティングゲームは、相手を射撃する要素が含まれるため、暴力的ではないかと心配があるかもしれませんが、残酷な表現で恐怖や不安を煽る描写はなく、競技スポーツのような感覚でプレイに参加できます。

② 短い時間で区切りよくプレイできるオンラインゲーム

このゲームは、チーム対抗でプレイするオンラインゲームです。オンラインでマッチングしたプレイヤーと一緒にプレイできるので、一人でも気兼ねなく楽しめますし、友達と一緒に困難なバトルを戦い抜く楽しさを共有することもできます。1回当たりのバトル時間は短く、プレイ時間の区切りをつけやすいところも良い点です。

プレイしやすさ

ゲームの操作方法や遊び方はとても分かりやすく、初めてゲームに触れるプレイヤー向けのチュートリアルも充実しています。新しいことが起きるたびに丁寧に説明が入るなど、低年齢のお子さんにもわかりやすく、プレイしやすいデザインが施されています。

安心感

ゲーム内では残酷表現や暴力性を助長する表現をしないよう配慮されており、ルールに基づいた競技に参加する世界観で表現されているので、低年齢のお子さんでも安心して遊ぶことができます。

このゲームについて知っておきたいこと

- わかりやすくすぐに楽しめる一方、チームで勝利するためにトレーニングして腕を磨いたり、他のプレイヤーから学んだりする要素が豊富に含まれています。上級プレイヤーとの対戦で勝利するには複雑な戦略性と操作技術が求められるので、上達を目指して地道にプレイするのに適したゲームです。
- ネット上にゲームに関する情報が豊富にあって、ゲームの遊び方やゲームを上手く進めている人のお手本になる情報など、調べながらゲームを遊ぶのに適しています。

親子のコミュニケーション

- このゲームでどんな遊び方をしているか、ゲームに出てきたイベントや出来事の様子について聞いてみましょう。
- このゲームの他のプレイヤーの様子や、苦労していることなど話題にしてみましょう。スポーツの話題などに関連付けて、このゲームの競技性やスキルの性質について問いかけてみると良い気持ちにつながりやすいです。

身に付くチカラ

◎論理的思考

筋道を立てて考える、モノゴトをより小さい単位に分解する、組み合わせる、整理するなど

◎問題発見・問題解決

問題を設定する、問題を解決する

◎反射神経

見たり、聞いたりしてすぐに反応する

◎操作技術

正確に動かす、素早く動かす

◎動体視力

動いているものに追従して目を動かす、探索して見つけ出す

◎探究

課題を設定する、情報を収集する、整理・分析する、表現する、など

◎コミュニケーション

伝える・伝わる、バーバル・ノンバーバル、リーダーシップ、など

◎創造力

モノ・コト・シクミなどを創造する

◎領域固有の知識

特定の領域、テーマに関する知識を身につける

◎価値観の形成

倫理、態度、価値観など

スプラトゥーン2

● 桃太郎電鉄 ～昭和 平成 令和も定番！～



どんなゲーム？

このゲームは、鉄道会社の社長になってサイコロを振って日本全国を駆け巡り、土産物屋、飲食店、レジャー施設のようなご当地の物件を買い集め、総資産日本一を目指すボードゲーム／ストラテジーゲームです。「桃太郎電鉄」シリーズで遊んだことのあるプレイヤーにはおなじみのすごろくのようなゲーム形式で、ゲームに慣れてない人でも気軽に楽しめます。

© さくまあきら ©Konami Digital Entertainment

対象年齢 CERO：A（全年齢対象）

価格 6,930円（Nintendo Switch ダウンロード版／パッケージ版）

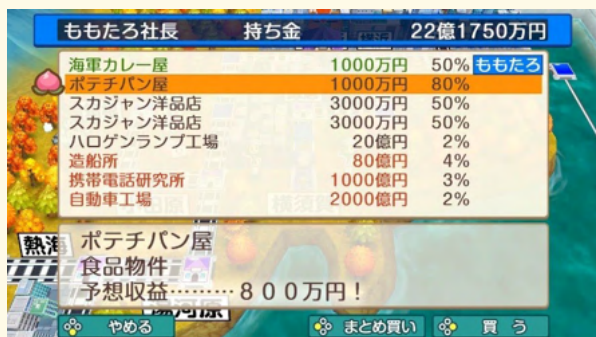
開発・販売 任天堂

プラットフォーム Nintendo Switch

プレイ人数 1～4人

発売日 2020年11月19日

ジャンル ボードゲーム、ストラテジーゲーム



このゲームの優れた点

① 全国を巡るうちに地理や各地の名産品に詳しくなる

この「桃鉄」シリーズに共通する優れた点は、日本の地理や各地の魅力を知るきっかけを与えてくれることです。学ぼうとしなくても、普段は聞く機会のない街の駅の位置や名産の知識が身につく、地域への関心が高まるようなプレイ経験ができます。

② 作戦と駆け引きのバランス

このゲームは、目的地に向かうための手段が複数あり、相手に勝つために作戦を立てて、素早く状況判断しながらプレイすることが求められます。サイコロで出る目の運の影響も考慮しつつ、途中で入手できるカードの使い方を工夫することで、ゲームの展開が大きく変わる楽しさがあります。

プレイしやすさ

サイコロを振って、ゴールを目指してマス目を進みながら進行する、すごろく形式のボードゲームです。遊び方は初めて遊んでもわかりやすく、遊んでいるうちにすぐルールを理解して楽しめるようになります。

安心感

残酷表現や性描写のような不適切な表現は出てこないのので、お子さんが安心してプレイすることができます。

このゲームについて知っておきたいこと

- ネットワーク対戦ができるので、遠くにいる親せきや友達と遊ぶことができます。
- 登場する駅数や物件数が以前の桃鉄タイトルよりも大幅に増えたので、昔からの桃鉄プレイヤーも楽しめる要素が豊富にあります。

親子のコミュニケーション

- ゲームに出てくる地名や名産品を話題にして、どういうものが出てくるか聞いてみましょう。知らないものがあったら、ネットで調べてみるように促して、実在する知識とつなげて考える機会を作りましょう。
- どのような物件が高いか、なぜ高いかなど、ゲーム内の経済的な要素を題材にして、経済的な関心を高めるきっかけも作ることができます。

身に付くチカラ

◎論理的思考

筋道を立てて考える、モノゴトをより小さい単位に分解する、組み合わせる、整理するなど

◎問題発見・問題解決

問題を設定する、問題を解決する

◎反射神経

見たり、聞いたりしてすぐに反応する

◎操作技術

正確に動かす、素早く動かす

◎動体視力

動いているものに追従して目を動かす、探索して見つけ出す

◎探究

課題を設定する、情報を収集する、整理・分析する、表現する、など

◎コミュニケーション

伝える・伝わる、バーバル・ノンバーバル、リーダーシップ、など

◎創造力

モノ・コト・シクミなどを創造する

◎領域固有の知識

特定の領域、テーマに関する知識を身につける

◎価値観の形成

倫理、態度、価値観など

桃太郎電鉄 ～昭和 平成 令和も定番！～

● スーパーボンバーマン R オンライン



対象年齢	CERO：A（全年齢対象）
価格	基本無料（一部有料コンテンツあり）
開発・販売	KONAMI
プラットフォーム	Nintendo Switch、PlayStation4、PlayStation5 Xbox One、Xbox Series X/S、Steam
プレイ人数	1～64人
発売日	2021年5月27日（Nintendo Switch版ほか配信日）
ジャンル	オンライン対戦アクションゲーム



どんなゲーム？

ステージの状態や相手の位置に目を配りながら、爆風の向きやタイミングを読んで爆弾（ボム）を設置し、相手を倒すオンライン対戦アクションゲームです。

1985年に初回作が発売されて以来、多くの作品が世に送り出されてきた人気シリーズです。このゲームの特徴は、世界中のプレイヤーと生き残りをかけて戦い抜く「バトル 64」モードで、最大64人でプレイして最後の一人を目指して戦います。

© Konami Digital Entertainment



このゲームの優れた点

① 安心して遊べるバトルゲーム

爆弾で相手を攻撃したり、ものを破壊したりといった要素が含まれるため、暴力的ではないかと心配があるかもしれませんが、コミカルなキャラクターと表現で、残酷さや恐怖心を煽る描写はなく、競技スポーツのような感覚でプレイに参加できます。

② 課金しなくても楽しめる基本無料ゲーム

このゲームは無料ダウンロードでプレイでき、課金してゲーム内アイテムを購入することもできますが、課金しないとゲームが進まないような設定にはなっていないので、費用面でも安心してプレイできます。

③ 短い時間で区切りよくプレイできるオンラインゲーム

このゲームは、ソロまたはチームで対戦するオンラインゲームです。オンラインでマッチングしたプレイヤーと一緒にプレイできるので、一人でも気兼ねなく楽しめますし、友達と一緒に困難なバトルを戦い抜く楽しさを共有することもできます。1回当たりのバトル時間は数分で目まぐるしく進行しますので、プレイ時間の区切りをつけやすいところも良い点です。

プレイしやすさ

ゲームの操作方法や遊び方は分かりやすく、最初はすぐに負けてしまいますが、何度かプレイしているうちにゲームのルールを理解できます。動きの速いアクションゲームですが、アイテムの特徴を理解して、爆発のタイミングを覚えると、すぐにプレイのコツをつかめるようになります。

安心感

ゲーム内では残酷表現や暴力性を助長する表現をしないよう配慮されており、ルールに基づいた競技に参加する世界観で表現されているので、低年齢のお子さんでも安心して遊ぶことができます。

このゲームについて知っておきたいこと

- 短い時間で楽しめるシンプルなアクションゲームですので、繰り返しプレイしながら、上達する感覚を得られます。オンラインゲームですので、他の上手なプレイヤーの様子を観察するとコツがつかめてきます。
- 上級プレイヤーのプレイ動画や攻略情報がネットに掲載されていますので、それらの情報を探ることで上達に必要な情報が得られます。

親子のコミュニケーション

- 勝った時と負けた時の様子を振り返って、どのようなところを改善できるか一緒に考えて、次の作戦を立ててプレイした結果をまた話題にしてみましょう。
- このゲームを世界中のプレイヤーがオンライン対戦する状況について考えを巡らせてみるような問いかけをしてみましょう（たとえば、どんな国からどんな環境でプレイしているか、インターネットの接続は他の国でどんな様子なのかなど）。

身に付くチカラ

◎論理的思考

筋道を立てて考える、モノゴトをより小さい単位に分解する、組み合わせる、整理するなど

◎問題発見・問題解決

問題を設定する、問題を解決する

◎反射神経

見たり、聞いたりしてすぐに反応する

◎操作技術

正確に動かす、素早く動かす

◎動体視力

動いているものに追従して目を動かす、探索して見つけ出す

◎探究

課題を設定する、情報を収集する、整理・分析する、表現する、など

◎コミュニケーション

伝える・伝わる、バーバル・ノンバーバル、リーダーシップ、など

◎創造力

モノ・コト・シクミなどを創造する

◎領域固有の知識

特定の領域、テーマに関する知識を身につける

◎価値観の形成

倫理、態度、価値観など

スーパーボンバーマンR オンライン

謝辞

レビュー協力者：

藤本徹研究室	特任研究員	財津康輔
	学術専門職員	新居佐和子
	修士課程2年	Yutong ZHANG
	修士課程1年	Zhiqing YE
	修士課程1年	升井友貴
	学生アルバイト	龍神里奈
	サポーター	わたなべやすこ

立教大学経営学部館野泰一研究室 ゼミ生一同 他多数

本レビューは、東京大学大学院情報学環と株式会社イオンファンタジーの共同研究の一環で実施しました。

