

遊んで学ぼう！！

世界のしくみが「リアル」に分かる！

貿易ゲーム

体験ワークショップ@東京大学

貿易ゲームとは、「貿易」を中心に、世界経済の動きを擬似体験することによって、そこに存在するさまざまな問題について学び、その解決の道について考えることを目的とした**シミュレーションゲーム**です。

日時 2023年3月26日(日)

1回目 10:00~12:30

2回目 14:00~16:30

場所 東京大学情報学環オープンスタジオ

東京都文京区本郷 7-3-1

東京大学本郷キャンパス情報学環本館地下1階

対象 小学4年生~中学生

*お子様1名に1名の保護者の同伴が必要です

定員 各回16名(合計32名)

参加費 無料



お申し込みはコチラから

<https://forms.gle/8qVgumySXNN1ArXRA>

こんにちはお子さんにおすすめ

- 世界の問題をちょっと身近に感じたい・考えてみたい
- 面白いゲームをやってみたい
- 論理的思考、コミュニケーション力、創造性を試したい、高めたい
- 日常では得られない学び・体験をしたい

講師プロフィール



財津 康輔

東京大学大学院情報学環特任研究員。
ボードゲームを用いた学びの研究を行っている。



坪内 康将

愛知県豊田市でボードゲーム教室1098を開校。
貿易ゲーム講師として小学校などでも多数開催。
日本ボードゲーム教育協会理事。



伊與田 一成

伊與田塾塾長。思考力育成教材として
ボードゲームを多数活用中。

<ご参加にあたっての注意事項>

今回のワークショップは、東京大学藤本研究室による研究（創造性を育成するボードゲーム学習プログラム・カリキュラムの開発・評価）の一環として実施するものです。以下の注意事項にご同意いただくことが必要です。

- 保護者様が必ずご同席の上でご参加ください。
- ワークショップの実施前後にお子様・保護者様の両方を対象としたアンケートを実施いたします。回答へのご協力をお願いいたします。
- お子様ワークショップにご参加いただく間、保護者様はお子様の様子を観察していただくようお願いいたします。
- 研究・調査のために、お子様の情報や保護者様のご回答内容や活動記録を取得し、会場の様子を撮影させていただきます。記録は研究発表や開催報告の際には、個人が特定されない形で使用いたします。
- やむを得ない事情により、参加が不可能となった場合は開催前に事務局までご連絡ください。
- 東京大学までの交通費などはご参加者様のご負担となります。

お問い合わせ

東京大学 藤本研究室
メールアドレス: ludix-contact@ludixlab.net