

【タイトル】

東京エコ発電プロジェクト

【プレイ人数】

2~4人用(紙コップを用意することでオンラインプレイも可能)

【プレイ時間】

30分(タイマー等で計測し、時間になったら終了)

【対象年齢】

10歳以上

ゲームデザイン

Supported by 明地宙 (@SoLunerG)

【ストーリー】

東京近郊の環境に悪い発電所を解体し、東京タワーの跡地に環境に良い発電所を再建しよう！

【ゲーム概要】

温暖化に配慮しながらエコな発電所を建設する"リアルタイム協力型シミュレーション&バランスゲーム"です。プレイヤーは制限時間内にできるだけ高いタワーを建てることを目指します。



【遊び方】 自分の番では下記を行います。

①イベントフェイズ：

イベントカードを引いてその指示に従う(プラス効果やマイナス効果がある)

②ダイスフェイズ：

3面ダイスを2個振り、片方を移動力、もう片方を獲得金額に割り当てる

③移動フェイズ：

止まったマスの効果を得る(CO2 除去/資材の獲得)、もしくは隣接する CO2 のない悪い発電所を解体する

④建設フェイズ：

解体時に紙コップ底に書かれた金額と必要な資材を支払うことで中央エリアにタワーを建設できる

【押しポイント】

- ・ イベントが温暖化について考えさせられる内容になっている
- ・ ダイスの割り当てが悩ましい
- ・ 役職の効果がユニークで6種類から選べるためリプレイ性もある
- ・ 紙コップの裏の情報をみんなで覚える記憶と協力の要素がある
- ・ 同じマスに行くとお金や資材を自由に交換できるため会話が生まれる
- ・ リアルタイムなので急ぎたいがタワーが崩れやすくなるドキドキ感がある
- ・ タワーを安定させる木カードを購入すると CO2 が増えてしまう社会的ジレンマがある