

【タイトル】

チキュウのかだい！

【プレイ人数】

3～4人

【プレイ時間】

10分

【対象年齢】

10歳以上

ゲームデザイン

Supported by 天空薙 (@tennkuunagi)

【ゲーム概要】

自分自身の点数のみを考えていると地球が温暖化してしまうので、そこをうまく切り抜けるかという点が表現されています。



【ゲームに使用するもの】

- ・ 地球ライフカウンター 5個
- ・ 信用カウンター 12個
- ・ 手札カード 15種 60枚
- ・ 課題カード 18種 18枚

### 【遊び方】

#### <ゲームの準備>

- ・ 課題カードをよくシャッフルし、裏向きの山にしてテーブルの中央に置きます。以後これを山札と呼びます。
- ・ その横に地球ライフカウンターを5個並べます。
- ・ 手札カードを15種1セット（資源、木、電気の1～5）にして、各プレイヤーに配ります。また、信用カウンターを各プレイヤーに3つ配ります。

#### <ゲームプレイの流れ>

このゲームでは「ラウンド」という区切りでゲームが進行します。

各ラウンドは以下の流れで進行します。

ゲームの終了条件を満たすまでラウンドを繰り返します。

1. 課題カードの公開  
山札の一番上をめくり、公開します。
2. 手札の選択  
信用カウンターを持っている各プレイヤーは手札から1枚カードを選択し、裏向きで自分の前に出します。  
全員が出したら、掛け声とともにそれらを表向きにします。
3. 条件の確認  
課題カードの条件を満たしているか確認します。  
満たしていない場合→地球ライフカウンターを1つ失い、条件を満たせなかったプレイヤーは信用カウンターを1つ失います。  
満たしている場合→何も起きません
4. 課題カードの獲得  
<課題カードの点数が**プラス**の場合>

出している数字の中で、一番大きい数字を出している人が課題カードを獲得できます。一番大きい数字を出しているプレイヤーが複数いる場合は、その次に大きい数字を出しているプレイヤーが受け取ります。

次に大きい数字を出しているプレイヤーも複数いる場合または、次に大きい数字を出しているプレイヤーがいないは、課題カードを脇によけ、次のラウンドで課題カードを獲得したプレイヤーが合わせて取得します。

#### <課題カードの点数がマイナスの場合>

出している数字の中で、一番小さい数字を出している人が課題カードを獲得できます。一番小さい数字を出しているプレイヤーが複数いる場合は、その次に小さい数字を出しているプレイヤーが受け取ります。

次に小さい数字を出しているプレイヤーも複数いる場合または、次に小さい数字を出しているプレイヤーがいないは、課題カードを脇によけ、次のラウンドで課題カードを獲得したプレイヤーが合わせて取得します。

#### <ゲームの終了と勝敗>

プレイヤーがすべての手札を使い切ったら終了

または、地球ライフカウンターがすべてなくなったら終了です。

#### ■敗北条件

全員敗北：地球ライフカウンターがすべてなくなった

個人敗北：信用カウンターがなくなった

#### ■勝利条件

敗北条件を満たしていないプレイヤーの中で、獲得した課題カードの点数の合計値が一番高いプレイヤーの勝利