

ゲーム × 未来の学び フォーラム in 別府



開催日時

12月21日 (土) 13:00~17:30

会場

別府国際コンベンションセンター (ビーコンプラザ)
小会議室 31,32,33 (大分県別府市山の手町12-1)

参加費 無料

ゲームは、楽しさだけでなく、学びに豊かな可能性をもたらします。このフォーラムでは、教育現場でのゲーム活用の実例や今後の展望について、有識者と共に探ります。授業や教育活動に新たなアプローチを求める学校教員、教育事業に携わる方、また教育に関心のある学生も大歓迎です。参加は無料ですので、この機会にぜひご参加ください。

お申し込みはこちらから
<https://peatix.com/event/4179572>



主催：東京大学 藤本徹研究室

協力：NPO 法人 Educe Technologies

協賛 (五十音順)：株式会社イオンファンタジー、株式会社ケーイーシー、株式会社 KEC Miriz、

株式会社ギルドヒーローズ、株式会社コナミデジタルエンタテインメント、一般社団法人日本シングルマザー支援協会

後援：東京大学大学院情報学環メディア・コンテンツ総合研究機構

想定参加者：教職員、学生、教育事業者

お問い合わせ

東京大学大学院 藤本徹研究室 Email: ludix-contact@ludixlab.net

12:30 - 開場～受付

13:00 - 14:00

小会議室 31 : 研究発表セッション

- 融合領域としてのゲーム心理学のキーワード (木村知宏)
- サイエンスメディアとしてのシリアスゲームの検討ー教育手法との比較からー (大空理人)
- In-game creative experiences in Animal Crossing New Horizons (Amanda Nicole Curtis)

小会議室 32 : ゲーム体験ワークショップ (13:15 - 15:15)

「喪失をテーマにしたゲーム『The Dice of Destiny』の体験と考察」(坂井裕紀)

小会議室 33 : デモ展示

- 『桃太郎電鉄』教育版&アジア版体験コーナー
- 未来の研究について考える! カードゲーム『ムーンシューター』
- 研究のグレーゾーンについて考える! カードゲーム『QRP GAME』(大空理人)

14:15 - 15:15

企画セッション : 『マイクラフト』で広がる学び

- 『マイクラフト』を活用した英語コミュニケーション意欲向上のためのワークショップ実践 (濱田璃奈)
- 「オンラインゲーム塾でのマイクラフト教育実践」(伊藤愛留)



15:30 - 17:00

『桃太郎電鉄 教育版』でひらく学びの可能性



- インTRODakShION (藤本徹)
- 特別講演1 (ゲスト: 正頭英和氏)
- 特別講演2 (ゲスト: 池尻良平氏)
- ディスカッション (ゲストパネリスト: 岡村憲明氏)



17:00 - クロージング

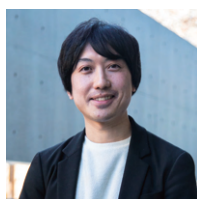
登壇者



藤本 徹
東京大学 大学院情報学環
准教授



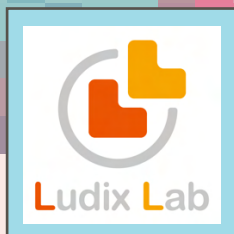
正頭 英和
小学校教諭。
エデュテイメントプロデューサー
東京大学 大学院情報学環 客員研究員



池尻 良平
広島大学大学院 准教授
東京大学大学院 情報学環 客員准教授



岡村 憲明
株式会社コナミデジタルエンタテインメント
シニアプロデューサー



このフォーラムは東京大学基金「プレイフル社会の理論構築と社会実装プロジェクト」のご支援により実施しています。

プロジェクト基金についての詳細はこちら
<https://utf.u-tokyo.ac.jp/project/pjt173>

